

## **COUNTER-STRIKE 2 (CS2) 2v2 TURNYRO NUOSTATAI**

### **I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS**

- 1.1. Counter-Strike 2 (CS2) 2v2 turnyrą (toliau – Turnyras) organizuoja Biržų švietimo pagalbos tarnybos Atviras jaunimo centras (toliau – Organizatorius).
- 1.2. Turnyras skirtas 13–19 metų Biržų miesto ir Biržų rajono jaunimui. Dalyvauti gali ir jaunuoliai, kurie nėra Atviro jaunimo centro lankytojai.
- 1.3. Turnyras vykdomas 2 prieš 2 (2v2) formatu. Vieną komandą sudaro 2 žaidėjai.
- 1.4. Turnyras vyks 2026 m. spalio 14–24 d. Biržų atviro jaunimo centro patalpose, adresu Vytauto g. 47, Biržai („Aušros“ pagrindinės mokyklos bendrabučio 3 aukštas).
- 1.5. Turnyras vykdomas, jeigu iki registracijos pabaigos užsiregistruoja ne mažiau kaip 12 komandų.
- 1.6. Nesusirinkus minimaliam komandų skaičiui, Organizatorius gali Turnyrą atšaukti. Apie tai užsiregistravusios komandos informuojamos atskirai.
- 1.7. Esant objektyvioms aplinkybėms, Organizatorius gali keisti Turnyro eigą, tvarkaraštį ar atskirų rungtynių laiką. Apie pakeitimus komandos informuojamos iš anksto.

### **II SKYRIUS REGISTRACIJA**

- 2.1. Registracija į Turnyrą vykdoma užpildant Organizatoriaus pateiktą registracijos formą „Google Forms“ platformoje.
- 2.2. Registracija vyksta iki 2026 m. spalio 9 d. 15.00 val.
- 2.3. Registracijos metu nurodoma: komandos pavadinimas, abiejų žaidėjų duomenys.
- 2.4. Užpildydami registracijos formą dalyviai patvirtina, kad pateikta informacija yra teisinga ir atitinka Turnyre nustatytus dalyvavimo reikalavimus.
- 2.5. Komandos sudėtį galima keisti iki Turnyro ir Turnyro metu tik dėl rimtos priežasties (pavyzdžiui, ligos ar kitos objektyvios priežasties). Apie pasikeitusią komandos sudėtį Organizatorius turi būti informuojamas kuo greičiau.
- 2.6. Naujas komandos narys negali būti dalyvavęs šiame Turnyre kitos komandos sudėtyje.
- 2.7. Pakeitus komandos narį, ankstesnis žaidėjas į tos pačios komandos sudėtį grįžti negali.

### **III SKYRIUS DALYVIO MOKESTIS**

- 3.1. Dalyvio mokestis – 2 Eur už vieną dalyvį, t. y. 4 Eur už komandą.
- 3.2. Dalyvio mokestį būtina sumokėti iki registracijos pabaigos. Registracija laikoma patvirtinta tik gavus dalyvio mokestį.
- 3.3. Apmokėjimas galimas atnešant mokestį į Biržų atvirą jaunimo centrą.

3.4. Jeigu komanda, patvirtinus Turnyro vykimą, nusprendžia nedalyvauti, sumokėtas dalyvio mokestis negražinamas.

3.5. Jeigu Turnyras neįvyksta dėl Organizatoriaus sprendimo ar aplinkybių, nepriklausančių nuo dalyvių, sumokėtas dalyvio mokestis gražinamas.

#### **IV SKYRIUS**

##### **TURNYRO FORMATAS IR RUNGTYNĖS**

4.1. Turnyrą sudaro grupių etapas ir atkrintamosios rungtynės, įskaitant finalines rungtynes.

4.2. Grupių skaičius ir komandų paskirstymas į grupes priklauso nuo galutinio užsiregistravusių komandų skaičiaus.

4.3. Grupės etapo vykdymo tvarka, komandų susitikimai, taškų skyrimo ir lygiųjų atvejais taikoma tvarka bei kitos su grupių etapu susijusios detalės komandoms pateikiamos kartu su Turnyro patvirtinimu ir tvarkaraščiu po registracijos pabaigos.

4.4. Rungtynių formatas (BO1 arba BO3) ir jo taikymas atskiruose Turnyro etapuose komandoms nurodomas kartu su išsamia Turnyro vykdymo tvarka ir tvarkaraščiu.

4.5. Jei rungtynės vykdomos BO3 formatu, laimi komanda, pirmoji laimėjusi 2 žemėlapius.

4.6. Rungtynėms naudojami baziniai (originalūs) „Counter-Strike 2“ žemėlapiai.

4.7. Žemėlapių pasirinkimo ir atmetimo (ban/pick) tvarka visoms komandoms taikoma vienoda ir prieš Turnyro pradžią nurodoma Organizatoriaus.

4.8. Prieš kiekvienas rungtynes komandoms skiriamos 5 minutės apšilimui.

4.9. Finalinės Turnyro rungtynės planuojamos 2026 m. spalio 23–24 d. Konkreti finalinių rungtynių data ir laikas nurodomi Turnyro tvarkaraštyje.

#### **V SKYRIUS**

##### **ATVYKIMAS IR TECHNINĖ RUNGTYNIŲ TVARKA**

5.1. Komanda turi atvykti ir būti pasiruošusi rungtynėms ne vėliau kaip likus 10 minučių iki numatyto rungtynių pradžios laiko.

5.2. Jeigu komanda nustatytu rungtynių laiku nėra pasiruošusi žaisti, jai suteikiama papildomai 10 minučių atvykti ir pasiruošti.

5.3. Komandai per papildomą 10 minučių laiką neatvykus ar nepasiruošus žaisti, jai gali būti įskaitytas pralaimėjimas.

5.4. Rungtynės vykdomos naudojant Organizatoriaus suteiktus Atviro jaunimo centro nešiojamuosius kompiuterius.

5.5. Dalyviai gali naudoti savo peles, klaviatūras ir ausines, jeigu jos suderinamos su naudojama įranga ir netrukdo Turnyro vykdymui.

5.6. Pastebėjus techninį kompiuterio ar kitos Organizatoriaus suteiktos įrangos sutrikimą, apie jį turi būti nedelsiant informuojamas Organizatorius.

5.7. Jeigu techninis sutrikimas kilo ne dėl žaidėjo veiksmų, sprendimą dėl įrangos pakeitimo, rungtynių tęsimo ar atitinkamos rungtynių dalies pakartojimo priima Organizatorius.

#### **VI SKYRIUS**

##### **SĄŽININGAS ŽAIDIMAS**

6.1. Turnyro metu draudžiama naudoti žaidimo pranašumą suteikiančius kodus, neleistinus pakeitimus (modifikacijas), skriptus, trečiųjų šalių programas ar kitus neleistinus įrankius.

6.2. Draudžiami tyčiniai veiksmai, kuriais siekiama nesąžiningai įgyti pranašumą ar trukdyti kitai komandai žaisti.

6.3. Žaidėjai turi laikytis šiuose Nuostatuose ir Organizatoriaus nustatytos Turnyro tvarkos.

## **VII SKYRIUS DALYVIŲ ELGESYS**

7.1. Turnyro metu dalyviai turi elgtis pagarbiai kitų dalyvių, Organizatoriaus ir kitų asmenų atžvilgiu.

7.2. Draudžiami įžeidinėjimai, grasinimai, provokacijos, tyčinis trukdymas kitiems dalyviams ir kitas netinkamas elgesys.

7.3. Dalyviai privalo laikytis Atviro jaunimo centro vidaus tvarkos taisyklių, AJC susitarimų ir Organizatoriaus nurodymų, susijusių su Turnyro vykdymu.

7.4. AJC patalpose ir visoje AJC bei mokyklos lauko teritorijoje draudžiama rūkyti, įskaitant elektronines cigaretes.

7.5. AJC patalpose draudžiama vartoti alkoholį ir energetinius gėrimus.

7.6. Dalyviai privalo saugoti Organizatoriaus ir Atviro jaunimo centro turtą bei inventorių. Tyčinis turto sugadinimas yra draudžiamas.

7.7. Dalyvis, tyčia sugadinęs Organizatoriaus ar Atviro jaunimo centro turtą, privalo atlyginti padarytą žalą teisės aktų nustatyta tvarka.

7.8. Už šių reikalavimų ir susitarimų nesilaikymą komanda gali būti šalinama iš Turnyro.

7.9. Šių reikalavimų nesilaikantys žiūrovai gali būti pašalinami iš Atviro jaunimo centro.

## **VIII SKYRIUS DISKVALIFIKACIJA**

8.1. Komanda ar atskiras jos žaidėjas gali būti diskvalifikuotas už esminį šių Nuostatų pažeidimą.

8.2. Sprendimą dėl diskvalifikacijos priima Organizatorius, įvertinęs pažeidimo aplinkybes.

8.3. Apie priimtą sprendimą ir jo priežastį komanda informuojama kiek įmanoma greičiau.

8.4. Diskvalifikavus komandą ar žaidėją, sumokėtas dalyvio mokestis negražinamas.

## **IX SKYRIUS GINČŲ IR SITUACIJŲ SPRENDIMAS**

9.1. Kilus neaiškumams ar ginčams dėl Turnyro eigos, dalyviai turi kreiptis į Organizatorių.

9.2. Jeigu ginčas kyla rungtynių metu, apie jį Organizatorius turi būti informuojamas nedelsiant, dar vykstant rungtynėms.

9.3. Sprendimą dėl Turnyro metu kilusių situacijų priima Organizatorius.

9.4. Organizatoriaus sprendimas Turnyro metu yra galutinis.

## **X SKYRIUS PRIZAI**

10.1. Prizai skiriami I, II ir III vietas užėmusioms komandoms.

10.2. Prizų pobūdis ir jų pasiskirstymas priklauso nuo galutinio Turnyre dalyvaujančių komandų skaičiaus.

10.3. Prizus gali sudaryti „Steam“ kodai, dovanų kuponai, įvairios fizinės dovanos (pavyzdžiui, gertuvės, termosai ar kitos dovanos).

10.4. Galutinis prizų fondas ir jo paskirstymas komandoms bus paskelbti prieš Turnyro pradžią.

## **XI SKYRIUS FOTOGRAFAVIMAS, FILMAVIMAS IR VIEŠINIMAS**

11.1. Turnyro metu dalyviai gali būti fotografuojami, filmuojami, o Turnyro eiga gali būti transliuojama.

11.2. Užfiksuota vaizdinė medžiaga gali būti naudojama Atviro jaunimo centro ir Organizatoriaus veiklos viešinimui, informacijos sklaidai socialiniuose tinkluose, interneto svetainėse ir kituose su Organizatoriaus veikla susijusiuose informacijos kanaluose.

11.3. Informacija apie fotografavimą, filmavimą ir vaizdinės medžiagos viešinimą pateikiama registracijos formoje. Užpildydamas registracijos formą dalyvis patvirtina, kad su šia informacija susipažino ir sutinka būti fotografuojamas, filmuojamas bei kad jo atvaizdas gali būti viešinamas šiame skyriuje nurodytais tikslais.

## **XII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

12.1. Registruodamiesi į Turnyrą dalyviai patvirtina, kad susipažino su šiais Nuostatais ir įsipareigoja jų laikytis.

12.2. Išsami informacija apie Turnyro tvarkaraštį, grupių sudarymą, rungtynių eigą, taškų skyrimą, lygiųjų atvejų sprendimą, žemėlapių pasirinkimo ir kitas technines Turnyro detales pateikiama komandoms po registracijos pabaigos.

12.3. Dalyviai privalo laikytis Organizatoriaus pateiktos papildomos informacijos ir Turnyro vykdymo tvarkos.

12.4. Klausimus, kurie nėra aptarti šiuose Nuostatuose, sprendžia Organizatorius, atsižvelgdamas į Turnyro tikslą, sąžiningo žaidimo principus ir konkrečios situacijos aplinkybes.